

CRITERI DI AGGIUDICAZIONE

L'affidamento del servizio avviene mediante procedura negoziata diretta a selezionare l'aggiudicatario col criterio dell'offerta economicamente più vantaggiosa sulla base del punteggio massimo di 100 punti così suddiviso:

- a) Qualità del servizio: punteggio massimo 70;
- b) Costo del servizio: punteggio massimo 30.

Il servizio sarà aggiudicato alla ditta che avrà raggiunto il punteggio complessivo più alto (punteggio relativo alla qualità + punteggio relativo al prezzo).

A parità di punteggio, il servizio sarà aggiudicato alla ditta che avrà ottenuto il punteggio maggiore relativamente alla qualità. Qualora anche tale punteggio fosse paritario, si procederà mediante sorteggio.

QUALITÀ DEL SERVIZIO: punti 70

Il punteggio relativo alla qualità, ai sensi dell'art.95 del DLgs 50/2016 sarà attribuito sulla scorta dei criteri di valutazione indicati nella tabella sottostante.

Con riferimento al punteggio di cui alla lettera "D" (punteggio qualitativo discrezionale), si precisa che ciascun commissario attribuirà discrezionalmente un coefficiente compreso tra 0 e 1 a ciascun degli elementi/sub elementi da valutare.

Si procederà poi a trasformare la media dei coefficienti attribuiti dai commissari in coefficienti definitivi, riparametrandoli a 1.

Per l'attribuzione di tali coefficienti discrezionali da 0 a 1 si farà riferimento alla seguente scala di giudizio:

Valutazione del "PROGETTO LUDICO-EDUCATIVO"	Contenuto dell'offerta	Coeff.
Descrizione articolata nel migliore dei modi, che sviluppa in modo completo, chiaro, preciso ed approfondito quanto richiesto.	Ottimo	1
Descrizione adeguata, che sviluppa e approfondisce l'oggetto in modo non del tutto completo.	Buono	0,8
Descrizione pertinente, che sviluppa l'oggetto in maniera parziale e/o senza completo approfondimento.	Discreto	0,6
Descrizione accettabile ma poco strutturata e sviluppata.	Sufficiente	0,3
Descrizione carente, troppo generica ed inadeguata o del tutto assente.	Scarso	0

N.	CRITERI DI VALUTAZIONE dell'OFFERTA TECNICA	PUNTI MAX	Sub criteri e metodi attribuzione punteggio	Punti		
1	PROPOSTA PROGETTUALE: descrizione del progetto che si intende realizzare, con particolare attenzione alle finalità, agli obiettivi, alle attività rivolte ai minori, alle procedure di valutazione dell'efficacia e verifica.	4	<p>Completezza, coerenza e originalità del progetto, sue finalità e obiettivi</p> <p>Organizzazione e modalità di gestione del servizio</p> <p>Valenza ludico-educativa del percorso rivolto ai bambini, con particolare attenzione alla valorizzazione dell'autonomia, dell'esplorazione e della relazione sociale.</p>	2,0	D	
2	Realizzazione laboratori a tema, in aggiunta a quelli previsti dal foglio patti e condizioni	10	<p>Fino a 3 laboratori</p> <p>Fino a 5 laboratori</p> <p>Fino a 7 laboratori</p>	5 7 10		T
3	<p>Realizzazione di attività integrative</p> <p><u>Giochi di squadra e attività sportive all'aperto:</u> i giochi e le attività sportive di squadra insegnano uno stile di vita, regole precise e disciplina, sia fisica sia mentale; comprendere compiti e ruoli all'interno di un gruppo è una conquista che aiuta i bambini ad affrontare difficoltà e situazioni imprevedibili anche nella quotidianità.</p> <p><u>Feste a tema</u> (ad es., in occasione dell'Epifania, del Carnevale, della Festa della mamma, della Festa dei nonni, della ricorrenza di S. Martino, etc.) da svolgere nell'arco dell'intero periodo di affidamento. Si intende che per ogni festa dovrà essere preventivamente trasmesso agli Uffici competenti un programma dettagliato per la relativa approvazione e dovrà essere fornito tutto il materiale necessario alla sua realizzazione.</p>	10	<p>Giochi di squadra e attività sportive all'aperto</p> <p>Punti 2 per ogni festa a tema</p>	4 6		T T
4	Collaborazione con il territorio	6	<p>1 punto per un protocollo con altri attori della rete dei servizi territoriali o del terzo settore</p> <p>3 punti per due protocolli con altri attori della rete dei servizi territoriali o del terzo settore</p> <p>6 punti per cinque protocolli con altri attori della rete dei</p>	1 3 6	T	

			servizi territoriali o del terzo settore		
5	ESPERIENZA OPERATORI nel ruolo (media aritmetica del totale delle ore di esperienza negli ultimi 2 anni solari, compreso quello in corso) E' necessario indicare i nominativi degli operatori e del coordinatore, l'ente, l'attività svolta, il periodo, le ore effettuate. In caso di mancata indicazione di tali elementi sarà attribuito punteggio zero.	8	Ore > 1.000 e fino a ore 2500	1	T
			Fino a ore 3500	2	
			Fino a ore 4900	3	
			Fino a ore 6860	4	
			Oltre ore 6860	8	
6	Capacità di contenimento del turnover	2		2	T
7	Impiego documentato di volontari, quale arricchimento del progetto, in aggiunta al lavoro degli operatori indicati nel capitolato	8	4 punti per ogni operatore in più	8	T
8	Aggiornamento operatori	2		2	T
9	INCREMENTO ORARIO	4	Punti0,5per ogni mezz'ora in più giornaliera (es. anticipo/posticipo) fino ad un massimo di punti8	4	T
10	ESPERIENZA AZIENDALE in gestione attività di servizio spazio giochi per bambini negli ultimi 3 anni solari dalla pubblicazione dell'avviso (compreso l'anno in corso)	4	Per un valorecontrattuale totale >€30.000,00 fino a € 70.000,00	2	T
			fino a € 100.000,00	3	
			oltre € 100.001,006	4	
	DOTAZIONE STRUMENTALE (SEDE, PULMINO, ARREDI, GIOCHI, ETC)	12	Punti 3 per il possesso e/o detenzione da parte della partecipante, alla data di partecipazione alla gara in oggetto, di un pulmino attrezzato per il trasporto utenti	3	T
			Punti 2 per il possesso da parte della partecipante, alla data di partecipazione alla gara in oggetto, di una centrale operativa stabilmente funzionante con volontari e/o dipendenti regolarmente assunti pulmino attrezzato per il trasporto utenti	2	

			Punti 1 per ogni dotazione aggiuntiva quale, arredi, giochi, etc.	7	
--	--	--	---	---	--

COSTO DEL SERVIZIO: punti 30

Al miglior ribasso percentuale sul prezzo a base d'asta saranno assegnati **30 punti**; agli altri ribassi percentuali saranno assegnati punteggi decrescenti calcolati con la formula "non lineare" di cui alla pagina 12 Linee Guida Anac "Offerta economicamente più vantaggiosa", con valore *alfa* = **0,5**.